

Défis 1 : 3 minutes les élèves peuvent rejouer et s'aider jusqu'à la fin du minuteur.

| Equipe | Code | 2 Points pour l'équipe si | 2 Points pour le jeu si |
|----------------------------|-------------|---|--|
| Citoyens | 2-4-6-8 | Tout est juste et a été trouvé dans les temps | Perte de 2 points par équipe qui n'aurait pas trouvé tout juste ou qui n'aurait pas fini dans les temps. |
| Economistes | 9-11-13-15 | | |
| Entrepreneurs | 25-27-29-31 | | |
| Hommes ou femmes politique | 10-12-14-16 | | |
| Journalistes | 1-3-5-7 | | |
| Sociologues | 18-20-22-24 | | |
| Syndicalistes | 17-19-21-23 | | |